**ГУО «Озереченская средняя школа Клецкого района»**

**Открытый разговор «Компьютерная и игровая зависимость»**

 **Воспитатель**

 **С.В.Сорокина**

**Цель:**  сформировать у детей понимание опасности чрезмерного увлечения Интернетом И компьютерными играми.

**Задачи:**

1. **Воспитательная**: показать и рассказать детям о том, к чему может привести чрезмерное увлечение компьютером и интернетом.
2. **Образовательная**:  расширить знания учащихся об интернет – зависимости, игромании, показать, что компьютер и интернет – такая же вредная зависимость как алкоголь, табак и наркотики.
3. **Развивающая**: с помощью теста, выявить в какой степени каждый ученик страдает зависимостью от игр и интернета для ранней профилактики данной девиации.

**Ход мероприятия**

**Вступительное слово.**

Информация для человека имеет огромное значение. Компьютер и Интернет является мощным инструментом обработки и обмена информацией, кроме того, благодаря компьютеру стали доступными различные виды информации. Это и считается первопричиной компьютерной или интернет зависимости, так как в определённом смысле они страдают нарушением процессов обмена информацией.

**Рассказ с одновременной демонстрацией слайдов**

Слайд 1

Интернет-зависимость — психическое расстройство, навязчивое желание подключиться к Интернету и болезненная неспособность вовремя отключиться от Интернета. Интернет-зависимость является широко обсуждаемым вопросом, но её статус пока находится на неофициальном уровне: расстройство не включено в официальную классификацию заболеваний.

Игровая зависимость, гейминг — форма психологической зависимости, проявляющаяся в навязчивом увлечении видеоиграми и компьютерными играми.

Слайд 2

Проблема интернет - зависимости выявилась с возрастанием популярности сети Интернет. Некоторые люди стали настолько увлекаться виртуальным пространством, что начали предпочитать Интернет реальности, проводя за компьютером до 18 часов в день. Резкий отказ от Интернета вызывает у таких людей тревогу и эмоциональное возбуждение. Психиатры усматривают схожесть такой зависимости с чрезмерным увлечением азартными играми.

Слайд 3

Что же такое **игровая зависимость**?

Прежде всего - это неконтролируемое влечение к азартным играм, которое овладевает рассудком и подчиняет себе поведение страдающего этим заболеванием. Как говорят исследования этого заболевания, в случае прекращения игры, у игроманов возникает состояние, схожее с синдромом отмены у алкоголиков и наркоманов. Констатировать, что у человека развивается это заболевание можно по ряду признаков:

1. чтобы получить необходимый выброс адреналина с каждым разом поднимаются все выше и выше ставки;
2. при завершении игры игроман испытывает дискомфорт, нервозность и снова стремится окунуться в атмосферу игры;
3. даже крупные проигрыши не могут подавить желание играть;
4. угроза потерять работу, семью игромана совершенно не волнует;
5. для продолжения игры игрок начинает постоянно обманывать своих родственников с целью получения денег для продолжения игрового процесса;
6. игра становится своеобразной ширмой, за которой можно укрыться от жизненных проблем

Слайд 4

**Классификация интернет - зависимости, её причин и симптомов**

Основные 5 типов интернет - зависимости таковы:

1. **Навязчивый веб-серфинг** — бесконечные путешествия по Всемирной паутине, поиск информации.
2. **Пристрастие к виртуальному общению и виртуальным знакомствам -** большие объёмы переписки, постоянное участие в чатах, веб- форумах, избыточность знакомых и друзей в Сети.
3. **Игровая зависимость**-  навязчивое увлечение компьютерными играми по сети.
4. **Навязчивая финансовая потребность**-  игра по сети в азартные игры, ненужные покупки в интернет- магазинах или постоянные участия в интернет- аукционах.
5. **Пристрастие к просмотру**фильмов через интернет, когда больной может провести перед экраном весь день не отрываясь из-за того, что в сети можно посмотреть практически любой фильм или передачу.

Слайд  5

**Причины игромании**:

1. Безрадостная жизнь.
2. Неудовлетворённость окружающей действительностью
3. Психологическая фиксация в детском или подростковом состоянии.

**Последствия игровой зависимости:**

1. Снижение уровня личности.
2. Большой денежный долг.
3. Распад семьи.
4. Потеря друзей.
5. Потеря социального статуса.

Слайд 6

Играми, вызывающими самую сильную зависимость, чаще всего считаются сетевые, особенно MMORPG. Известны случаи, когда слишком долгая игра приводила к фатальным последствиям. Так, в октябре 2005 года умерла от истощения китайская девочка после многосуточной игры в World of warcraft. После этого в игре была проведена виртуальная церемония похорон.

Слайд 7

Не пытайтесь справиться с болезнью своими силами доверьтесь профессионалам. Игровая зависимость излечима!

Слайд 8

**Лудомания** (игровая зависимость, игромания, гэмблинг-зависимость) -патологическая склонность к азартным играм заключается в частых повторных эпизодах участия в азартных играх, которые доминируют в жизни человека и ведут к снижению социальных, профессиональных, материальных и семейных ценностей, такой человек не уделяет должного внимания своим обязанностям в этих сферах

Слайд 9

**Игромания** - болезненное состояние характеризующееся психологической неконтролируемой зависимостью от игры, эмоциональными расстройствами и как следствие депрессивным состоянием.

Новый экономический путь привел нашу страну не только к изменению условий жизни, но и появлению новых психологических зависимостей. Некоторым игровые автоматы или лотереи кажутся развлечением и безобидным средством для снятия стресса. Однако в последнее время люди стали массово "подсаживаться" на игру. Именно "подсаживаться", поскольку научно доказано, что пристрастие к игре - это психологическая зависимость, называемая - **игромания**.

Слайд 10

**Игромания (игровая зависимость)**, как и любая из иных видов зависимости (алкогольной, наркотической и прочих) в своем развитии проходит через определенные этапы, которые условно можно разделить на три.

На первом этапе формируется основа **игровой зависимости**, которая начинает проявляться в усиленном желании играть. При этом четко выраженной зависимости еще нет, как и осознания этого, но частота игр возрастает, постепенно увеличиваются размеры ставок, да и ***игровые сеансы*** стают все длиннее и длиннее.

На втором этапе *игровой зависимости* игроку намного труднее только усилием воли подавить в себе желание играть. Возникает и превращается в настоящую борьбу мотив**«играть – не играть»**. Сеансы игры еще больше удлиняются, увеличивается и частота игр. Характер игры приобретает безудержный характер. Возможные выигрыши тут же бросаются в игру. Да и поведение **игромана** определяется все возрастающим азартом и иллюзиями – он верит в свою счастливую звезду, везение, начинает выстраивать свои методы игры, определяет для себя "фартовые" числа и вообще, опутывает весь процесс игры мистикой и суевериями.

На третьем этапе **игромания** столь сильна, что у игромана уже отсутствует борьба мотивов. Он готов *играть* постоянно, ежедневно и сколь угодно длинный промежуток времени. В перерывах между *игрой* он грезит о ней. Деньги на этом этапе воспринимаются игроком, как атрибут для игры. Желание играть становится непреодолимым, целью игры становится сама игра, и неважны ни огромные долги, ни новая возможность проигрыша.

Слайд 11

Слайд 16

Всегда помните:

1. Постоянное использование интернета в жизни вызывает болезненное негативное стрессовое состояние или депрессии;
2. Постоянное использование интернета причиняет ущерб физическому, психологическому, межличностному, экономическому или социальному статусу.

Слайд 17

Самый простой и доступный способ решения зависимости — это приобретение другой зависимости. Любовь к здоровому образу жизни, общение с живой природой, творческие прикладные увлечения, такие, как рисование, как правило, выводят человека из зависимости.